

Singway Wedding

Przykładowe zabawy weselne

1. The Voice of Wedding

Zabawa angażująca wybranych gości do zaśpiewania „Sto lat”. Dzielimy ten utwór na fragmenty, a uczestników na dwie grupy. Grupy śpiewają na zmianę, a Para Młoda dyryguje swoją grupą. Na koniec każda grupa krzyczy imię „dyrygenta”. Wygrywa ta grupa, która dłużej wytrzyma. W nagrodę wygrani wznoszą toast za Parę Młodą.

2. Filmowy Quiz Muzyczny

Uczestnicy zabawy odgadują tytuły filmów po wysłuchaniu krótkich fragmentów soundtracku. Tematyczne utwory, takie jak „Dirty Dancing” i „Grease”, przenoszą gości w świat kina i tworzą atmosferę współzawodnictwa, która jest zarówno wciągająca, jak i elegancka.

3. Belgijka

Wszyscy goście ustawiają się w okrąg i wykonują prostą choreografię belgijki, która integruje wszystkich bez względu na wiek. To zabawa, która łączy, angażuje i dodaje dynamiki wydarzeniu.

4. Jedzie pociąg z daleka

Popularna w Polsce zabawa w formie linii tanecznej, do której każdy przyłącza się w rytmie pociągu. Stonowana i przeznaczona dla wszystkich gości, wprowadza element luzu, ale pozostaje kontrolowana, zapewniając klasę wesela.

Singway Wedding

Przykładowe zabawy weselne

WARIANT: "Pociąg ze stacjami"

Goście tworzą pociąg i tańczą do "Jedzie pociąg z daleka" lub "The Locomotion". Przy każdym zatrzymaniu na „stacji” wykonywany jest krótki taniec narodowy, na przykład kazaczok w Rosji lub can-can we Francji.

5. Taniec z Gwiazdami

W tej wersji zabawy pary losują styl taneczny (tango, cha-cha, twist), a ich zadaniem jest zaprezentowanie go zgodnie z własną interpretacją. Tworzy to luźną, wesołą atmosferę, dając gościom okazję do pokazania tanecznych umiejętności z nutką humoru. Utrudnieniem stanowi to, że nie mogą to być pary damsko-męskie.

6. Taniec sponsorowany

Znana i lubiana zabawa, gdzie goście „wykupują” możliwość tańca z Parą Młodą. Świadkowie trzymają kapelusze lub koszyki, a zebrane pieniądze przeznaczone są na wcześniej ustalony cel, na przykład podróż poślubną.

6. Jaka to melodia?

Uczestnik otrzymuje słuchawki, w których odtwarzany jest utwór słyszalny tylko dla niego. Jego zadanie polega na zanuceniu tego, co słyszy, w taki sposób, aby inni gracze mogli zgadnąć tytuł.

Singway Wedding

Przykładowe zabawy weselne

7. Weselny quiz o Młodej Parze

Zabawa, która angażuje gości, zapraszając ich do odpowiedzi na pytania o Parę Młodą. Kapitanowie drużyn odpowiadają na pytania o wspomnienia i zabawne anegdoty z życia Państwa Młodych.

WCZEŚNIEJ PRZYGOTOWUJEMY ELEKTRONICZNĄ ANKIETĘ DLA PARY MŁODEJ ORAZ GOŚCI.

8. Gorące krzesła

Klasyczna gra, która sprawdza refleks uczestników. Zabawę tę można podzielić na rundy i zaprosić najmłodszych, co jest miłym akcentem integrującym dzieci z gośćmi weselnymi.

9. Zdrapki weselne z zadaniami

Zdrapki niewątpliwie zdobyły uznanie gości weselnych w ostatnich sezonach. Zasady są proste: losujemy zadania, takie jak: „Zatańcz z osobą w okularach”, „Zrób zdjęcie z mamą panny młodej”, „Zadedykuj piosenkę nowożeńcom”, itd.

10. Taniec na gazecie

Taniec na gazecie to jedna z tradycyjnych zabaw weselnych. Pary tańczą na rozłożonej gazecie, a w regularnych odstępach czasu muzyka jest przerywana, co skutkuje koniecznością złożenia gazety na pół. To zmniejsza przestrzeń do tańca, co sprawia, że poruszanie się staje się coraz trudniejsze. Zwycięża ta para, która zdoła tańczyć najdłużej.

Singway Wedding

Przykładowe zabawy weselne

11. Przeskakiwanie przez linę

Zabawa weselna, w której dwie drużyny przeskakują przez linę. Na początku wszyscy uczestnicy dzielą się na dwie grupy, które ustawiają się po dwóch stronach liny. Gdy DJ wydaje komendy „Młody” lub „Młoda”, drużyny muszą w odpowiednim momencie przeskoczyć przez linę, reagując na słowa. W miarę jak zabawa się toczy, tempo staje się coraz szybsze, a napięcie rośnie – każdy skok wymaga koncentracji i precyzji. Uczestnicy muszą być czujni i zgrani, by uniknąć chwiania się czy błędnego przeskoku. Osoba, która się zachwieje lub nieudanie wykona skok, odpada z gry.

12. Gorące krzesła

Goście siadają w rzędzie na krzesłach i reagują na cyfry od 1 do 4, które podaje DJ. Każda cyfra oznacza inne zadanie taneczne do wykonania przed krzesłem – np. „1” to „wkręcanie żaróweczek”. DJ wywołuje liczby w losowej kolejności i tempie, a kto się pomyli, spóźni lub nie wykona zadania, odpada. Gra toczy się do momentu, aż zostanie tylko jeden uczestnik, który wygrywa nagrodę.

13. Sztafeta

Dwie drużyny – jedna Panny Młodej, druga Pana Młodego – siadają w rzędach na krzesłach, ustawionych w kierunku Państwa Młodych. Uczestnicy obu drużyn wykonują kolejno zadania, np. dmuchanie balona lub jedzenie kawałka ciasta, aż dotrą do mety, gdzie strzelają „gola” w stronę Państwa Młodych. Wygrywa drużyna, która najszybciej ukończy sztafetę i zdobędzie „bramkę”.

Singway Wedding

Oczepiny

Oczepiny to tradycyjny element przyjęcia weselnego, który odbywa się niemal na każdym weselu i zwykle zaczyna się o północy. Ceremonia ta wiąże się z wyborem „nowej” Pary Młodej i jest pełna różnych konkurencji, gier i zabaw. Podczas tej części uroczystości staramy się zaangażować i zaintrygować wszystkich gości.

Oczepiny rozpoczną się wyjątkowo ciekawym i pełnym emocji scenariuszem, który wprowadzi gości w świat rycerskich wyzwań i romantycznych uniesień. Przed tradycyjnym rzucaniem bukietu, DJ opowie historię, w której Pan Młody wcieli się w odważnego rycerza. Dowiedział się bowiem, że jego przyszła księżniczka została uwięziona w wieży – na weselu otoczą ją kawalerowie, którzy inscenizują tę sytuację.

Zadaniem Pana Młodego będzie „uwolnienie” księżniczki, przeganiając adoratorów i torując sobie drogę do ukochanej. Gdy uda mu się ją uwolnić, Pan Młody uroczyście ściągnie jej welon lub wręczy bukiet, aby Panna Młoda mogła rzucić go do panien, zwodząc je w rytm muzyki.

Szczęśliwa panna, która złapie bukiet, zostanie wybrana na przyszłą narzeczoną i będzie czekać na swojego wybranka – wyłonionego w kolejnej części ceremonii. Następnie rozpocznie się pełna humoru konkurencja z muszką. Pan Młody będzie musiał rzucić muszkę, ale zanim to nastąpi, wszystkie panny będą próbowały utrudnić obecnej Pannie Młodej jej zdjęcie, używając drewnianych narzędzi kuchennych.

Singway Wedding

Oczepiny

Czas, jaki zajmie Pannie Młodej zdjęcie muszki, wyznaczy długość pocałunku, którym obdarzy Pana Młodego. Kiedy muszka zostanie w końcu zdjęta, Pan Młody rzuci ją w stronę kawalerów, aby w ten sam sposób, jak wcześniej bukiet, wybrać przyszłego narzeczonego.

Możemy również przygotować Test zgodności lub inne zabawy, na które umówimy się w Ankiecie weselnej.

Zabawę Test zgodności rozpoczynamy, sadzając Parę Młodą na krzesłach obok siebie, jednak tak, aby nie mogli się widzieć ani rozmawiać. Każde z nich otrzymuje tabliczki z napisami "ja" i "on/ ona". Para odpowiada na serię 10 pytań zadanych przez prowadzącego, używając swoich tabliczek.

Dbamy o to, aby pytania nie były niestosowne lub niezręczne ani nie wprawiły nikogo w zakłopotanie.